

## Regolamento \_ LUCKY RUMBLE

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere un importo complessivo compreso fra 0,10€ e 20,00€ sulle 10 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### Simbolo Jolly:

- Il simbolo Dollaro è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Lucky Rumble e Moneta. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva la funzione Incasso.

### Simbolo Scatter:

- Il simbolo Lucky Rumble è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus game Giocate gratuite.

### Simboli Speciali:

- I simboli Moneta (di colore Giallo, Verde, Blu, Viola o Rosso) sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso. I premi dei simboli Moneta di colore Giallo sono inferiori a 10x, quelli di colore Verde sono compresi fra 10x e 20x la puntata totale, quelli di colore Blu fra 25x e 50x, Viola fra 100x e 500x e Rosso 5.000x.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva ogni volta che appare un simbolo Dollaro in qualsiasi posizione sui rulli ed è presente almeno un simbolo Moneta. Il giocatore si aggiudica tutti i premi dei simboli Moneta visibili sui rulli. Le vincite della funzione Incasso si sommano alle vincite di linea.

Bonus Giocate Gratuite: Tre o più simboli Lucky Rumble in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che hanno attivato la funzione (rispettivamente: 10, 15 o 20 giocate con 3, 4 o 5 simboli). Durante le giocate gratuite, alle vincite della funzione Incasso viene applicato un moltiplicatore di vincita che parte da 2x e aumenta a ogni riattivazione ottenuta mediante il Percorso (descritto più avanti). Quando sui rulli appaiono uno o due simboli Dollaro, può attivarsi casualmente una funzione che aggiunge simboli Moneta in posizioni casuali prima del calcolo delle vincite della funzione Incasso. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Lucky Rumble, ma il Percorso può assegnare fino a tre riattivazioni da 10 giocate gratuite ulteriori ciascuna.

Percorso: Ciascun simbolo Dollaro che appare sui rulli durante le giocate gratuite fa progredire di una posizione la raccolta di simboli nel Percorso posizionato sopra la slot. Il Percorso prevede 12 posizioni; ogni 4 simboli Dollaro accumulati viene assegnata una riattivazione che prevede 10 ulteriori giocate gratuite che verranno giocate una volta completate le giocate in corso. A ogni riattivazione il moltiplicatore applicato alle vincite della funzione Incasso viene incrementato: aumenta a 3x alla prima riattivazione, a 5x alla seconda e raggiunge un massimo di 10x alla terza.

Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Questo gioco prevede un limite di vincita pari a 5.000x la puntata totale: se tale vincita viene raggiunta, la somma viene assegnata ed eventuali giocate gratuite residue vengono annullate.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,02%**.